CAPCOM
STREET FIGHTER
ZERO
2
ストリートファイターZERO2
© CAPCOM CO.,LTD.1996
ALL RIGHTS RESERVED
V.S.FIGHTING
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ストリートファイターZERO2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ストリートファイターZERO2」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER ZERO2」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD. CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights ,trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

BLOG.GOO.NE.JP/TOUFFU

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック

SLPS 00415

CONTENTS

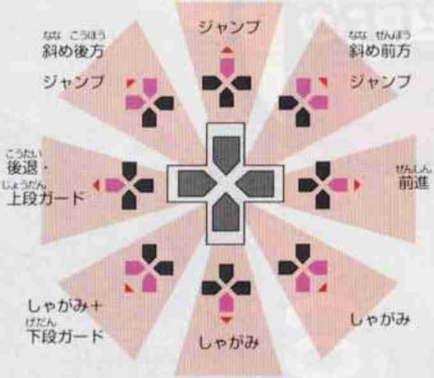
操作方法	2
ゲーム画面の見方	4
ゲームのルール	5
ゲームモード解説	6
ゲームの進め方	10
オプション	12
バックアップ	13
スーパーコンボレベルゲージ	14
オリジナルコンボシステム	15
特殊操作	16
キャラクター紹介	19

操作方法

BLOG.GOO.NE

方向キー

（プレイヤーが右向き時の操作です。）



■各モード選択

タイトル画面時のモード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

■プレイヤー選択

プレイヤーキャラクター選択画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。

■プレイヤー移動

ゲーム中にプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使います。

■コマンド技

方向キーと各ボタンの組み合わせで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

そのほかの操作

✕ ボタン……………………選択のキャンセルを行います。

○ ボタン……………………選択の決定を行います。

STARTボタン ……………タイトル画面からゲームをスタートします。

SELECTボタン ………… ポーズ（一時停止）中オプションを開きます。

L2 パンチボタン 3つ同時押し

R2 キックボタン 3つ同時押し

キックボタン

× ○ R1

弱 中 強

□ △ L1

パンチボタン

SELECTボタン

挑発を行います。(P.18参照)

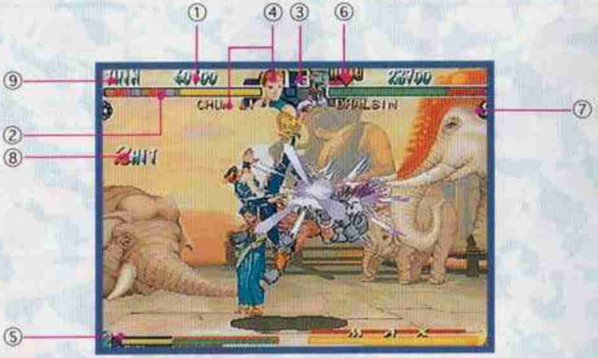
STARTボタン

■ポーズ（一時停止）のＯＮ／ＯＦＦを行います。
■空いたコントローラから途中参加を行います。

※ゲームプレイ時のボタン配置は初期設定のものです。オプション画面の「KEYCONFIG.」で変更することができます。(P.12参照)
※このゲームは同時に２人までプレイできます。２人プレイを行うときは、別売りのコントローラをお買い求めください。

ゲーム画面の見方

BLOG.GOO.NE



①ＳＣＯＲＥ：現在の得点です。
②体力ゲージ：攻撃を受けると減少していき、無くなるとＫＯ負けになります。
③タイムカウンター：００になると、勝敗が判定に持ち越されます。
④使用キャラクター：現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
⑤スーパーコンボレベルゲージ：Ｐ.１４参照。
⑥オートマーク：オートモードを使用すると表示されます。
⑦勝ち星：ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
⑧ボーナスメッセージ：各種ボーナスの名称と得点を知らせます。
⑨連勝数：対戦で勝ち抜いた数です。

ゲームのルール

試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。
先に2ラウンド奪取したほうが試合の勝者となります。

勝敗の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。
時間切れの時は残り体力の多いほうが判定で勝利となります。

引き分け（ドローゲーム）

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になったとき(WKO)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。
このファイナルラウンドを勝てば、無条件で試合の勝者となりますが、それ以外の時は、たとえ再び引き分けたときでもゲームオーバーとなります。

勝ち星

1ラウンド勝利するごとに、体力ゲージの下に勝ち星マークが1つ表示されていきます。
マークには何種類かあり、勝利の内容に応じて変化します。

スーパーコンボ
(LEVEL3)

ノーマルKO

※このほかにも、いくつかのマークがあります。

ゲームモード解説

BLOG.GOO.NE

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示されます。方向キーで遊びたいモードを選び、スタートボタンを押して決定してください。

アーケードモード（1Pプレイ＆2P乱入対戦が可能なモード） ARCADE

キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。8人の相手を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

オプション画面でショートカットモードを選択すると、プレイヤーセレクト画面を簡略化してスムーズなプレイが楽しめます。（P.12参照）

バーサスモード（1P&2P対戦プレイ専用モード） VERSUS

1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1回戦うごとにキャラクター選択を行いますが、1Pと2Pで同じキャラクターを使用することも可能です。

※コントローラを2つ接続しないと選択できません。

BLOG.GOO.N

トレーニングモード（1Pプレイ専用モード） *TRAINING*

プレイヤーが動かない相手を練習台に見立てて戦うことのできるモードです。オリジナルコンボ（P.15参照）の練習や研究を行うのに最適です。

このモードの特徴

- 練習台のキャラクターは通常ノーガードですが、最初の一撃が当たると自動的にガードしようとするので、コンボが途切れたのがわかりやすくなっています。練習台は、一定時間攻撃を当てないでいると、再びノーガード状態に戻ります。
- スーパーコンボレベルゲージが最初から溜まった状態になっています。
  スーパーコンボやオリジナルコンボを使うとゲージが減りますが、一定時間で元に戻ります。
- オートマチックモードの使用はできません。

最初にプレイヤーが使用するキャラクターと、練習台となるキャラクターを選択してください。
練習の開始前にまずメインメニューが開きます。

【MAIN MENU】

NORMAL MODE	タイム制限がなく、練習台の体力も減りません。プレイヤーは自由に練習を行うことができますが、プレイの再現はできません。
RECORDING MODE	通常どおり制限時間があり、練習台の体力も攻撃を当てると減っていきます。練習台がKOされるか、タイムオーバーもしくは一定量の行動を終えると終了します。プレイ内容は「REPLAY」で再現することができます。
REPLAY	「RECORDING MODE」で記録したプレイ内容を再現します。
CHARACTER CHANGE	プレイヤーの使用キャラクターおよび練習台キャラクターを変更します。
ACTION	練習台のとる行動を以下の3通りから選択できます。 ■STAND　普通に立っている状態です。 ■CROUCH　しゃがんでいる状態です。 ■JUMP　垂直ジャンプを繰り返している状態です。
SPEED	ゲームのスピードを3段階に変更できます。
GAUGE	スーパーコンボレベルゲージの溜まっている量を3段階に変更します。

【PAUSE】（練習中にスタートボタンを押すと開くウインドウです。）

CONTINUE	ポーズを解除し、練習を再開します。
MENU	練習を中断し、メインメニューに戻ります。

ゲームの進め方

BLOG.GOO.N

遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向キーでキャラクターを選び、決定ボタンを押して決定してください。決定したボタンに応じてキャラクターのカラーが変化します。

続いて、ゲームスピードとマニュアル／オートモードの選択を行います。

SPEED

選択に応じて、ゲームのスピードが変化します。

.JP/TOUFFU

MANUAL /AUTO 選択に応じて、キャラクターの操作および能力が変化します。

マニュアル

通常操作をすべてプレイヤー自身によって行います。

■マニュアル操作　■自分でガード

オート

■オートガード

自分が攻撃中でないときであれば、キャラクターは自動的に相手の攻撃をガードしてくれます。回数は無制限です。

・オートモード中は、通常技をガードしても一定量のダメージを受けてしまいます。

■カンタンコマンド

(オートを選んだときのみ使用できます。)

特定の組み合わせで攻撃ボタンを２つ同時押しすると、コマンド入力をしなくてもスーパーコンボが出せます。ボタンとスーパーコンボの組み合わせは下記のようになっています。

※Ａ～Ｃに当たるスーパーコンボは、Ｐ.19からのキャラクター紹介を参照してください。Ｃのスーパーコンボをもたないキャラクターが C の操作をするとＢの技が出ます。

・オートマチックモード使用の場合は、レベル１のスーパーコンボしか使用することができません。
・カンタンコマンドで出したスーパーコンボはすべて空中ガードが可能となります。

オプション

BLOG.GOO.N

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向キー上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

OPTION MODE

【DIFFICULTY】アーケードモードの難易度を1～8段階で設定できます。
【TIME LIMIT】1ラウンド中の制限時間を変更できます。
【ROUNDS】1試合中の基本ラウンド数を変更できます。
【DAMAGE】攻撃によるダメージの割合を1～4段階で調節できます。
【TURBO】スピードセレクトで「TURBO」を選んだときのゲームスピードを調節できます。
【PLAYER】プレイヤーの操作をコントローラで行うか、コンピュータが行うかを切り替えます。
【SHORT CUT】ショートカットモード(ローディング時間短縮)を使用するかしないかを切り替えます。

SOUND

【SOUND】テレビの音声出力をステレオ／モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。
【BGM TEST】ゲーム中のBGMを聞くことができます。

KEY CONFIG.

バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。

※モード選択メニュー以外にもオプション画面を呼び出せるところがあります。
※【SHORT CUT】はアーケードモードでのみ、【PLAYER】はバーサスモードでのみ有効になります。

JP/TOUFFU

バックアップ

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、各種データの保存／読み込み等を行うことができます。

【SAVE DATA】

アーケードモードのハイスコアランキング等の記録をメモリーカードに保存します。

【LOAD DATA】

メモリーカードに保存されているランキング等の記録の読み込みを行います。

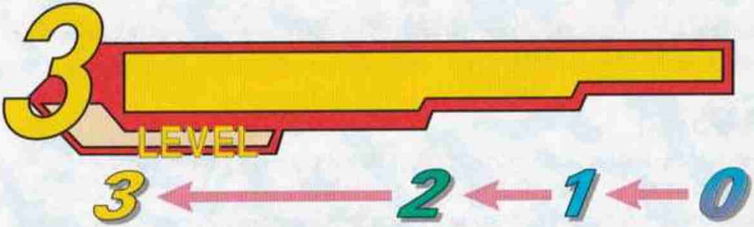
> 各種データの保存には、別売りのメモリーカードが必要です。このゲームでは、ランキング等の保存に1ブロックの空き容量を使用します。

GAME INFORMATION

ユーザーのみなさまへ、カプコンから発売の商品を紹介させていただきます。ぜひ見てくださいね。

スーパーコンボレベルゲージ

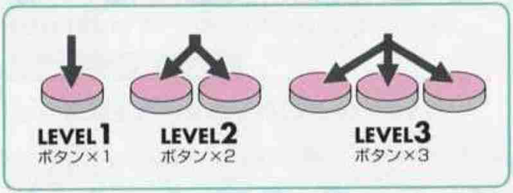
BLOG.GOO.N



必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まるとレベルが上がり、キャラクターはスーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボを使用できるようになります。

スーパーコンボ

各キャラクターのもつスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力も大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分ゲージを消費します。



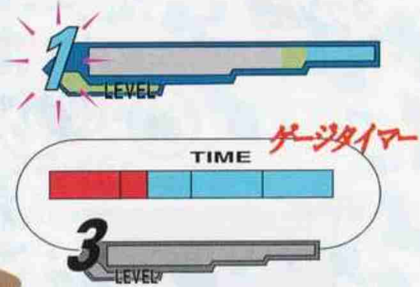
※P.19からのキャラクター紹介を参照してください。

JP/TOUFFU

オリジナルコンボシステム

スーパーコンボレベルゲージを使って、オリジナルコンボを使うことができます。

スーパーコンボレベルゲージがレベル１以上溜まっているときに、ⓅⓅⓀかⓀⓀⓅボタンを同時押しすると、スーパーコンボゲージの上に「ゲージタイマー」が現れます。



ゲージタイマーがなくなるまで、自由に方向キーとボタンで技を入力してください。自分だけのオリジナルコンボが出ます。

オリジナルコンボ豆知識

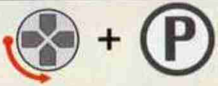
1、相手を吹っ飛ばせば空中連続ヒットも可能！
2、ダメージを与えるなら通常技より必殺技だ！
3、ため必殺技はため時間がほとんど必要ないぞ！
4、必殺投げはダメージ中につかめばＯＫ！

※オリジナルコンボにスーパーコンボは組み込めません。

特殊操作

BLOG.GOO.N

ダウン回避



(弱、中、強で起き上がる位置が変わります。)

昇龍拳や足払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上のコマンドを入力すると、キャラクターは前転して体勢を立て直します。また、弱Ⓟならその場で、中Ⓟなら少し前転して、強Ⓟなら大きく前転してから起き上がります。

ガード・空中ガード

相手の攻撃に対し、攻撃を行わないで後方に方向キーを入れると、相手の攻撃をガードしてダメージを回避できます。キャラクターが空中にいるときも同様にガードが可能です。

.JP/TOUFFU

ZEROカウンター

相手の攻撃をガードした瞬間に上のコマンドを入力すると、キャラクターは素早くガードをといて反撃を行います。ＺＥＲＯカウンターを使用するには、1レベル分のスーパーコンボゲージが必要です。また、ＺＥＲＯカウンターは全キャラクターとも、パンチ系とキック系の2種類をもっています。それぞれの性能に応じて使い分けよう！

受け身

相手の投げ技を受ける瞬間（つかまれたとき）に、投げ返すようなタイミングで投げ技と同じ操作を行うと受け身をとり、ダメージを軽減させることができます。

BLOG.GOO.N

投げ・つかみ技

相手の近くで方向キーを押して、中または強の攻撃ボタンのいずれかを押すと、相手を投げ飛ばすことができます。

キャラクターによって、相手をつかんで連続でダメージを与える技（つかみ技）になる場合と、ただの通常技にしかならない場合とがあります。

挑発

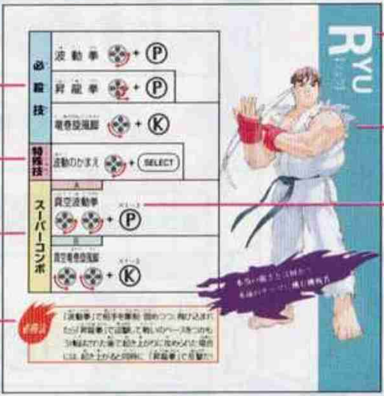
SELECTボタンを押すと挑発を行います。これを使うと、相手に余裕を見せつけることができます。

リカバリー・つかみ技脱出

相手の攻撃を連続で受け続けると、キャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間でもとに戻りますが、このときに方向キーや攻撃ボタンを連打すれば、より早く回復することができます。また、相手につかみ技をかけられたときも、同じ操作でより早く逃げることができます。

キャラクター紹介

JP TOUFFU



■コマンドはすべて右向き時のものです。左向きの時は左右逆の操作をしてください。

Ⓟ…パンチボタンを示しています。

Ⓚ…キックボタンを示しています。

…キーを入力する方向を示しています。

ため…指定の方向にキーを入れ、少したってから次の方向へキーを入れます。

■スーパーコンボの A ～ C はオートモードに対応しています。(P.11参照)

SAKURA 【さくら】

いつか見た「あのひと」を目指し街をゆく。
ストリートファイトに魅せられた
燃える瞳の女子高生。

必殺技		波動拳	+ P
		咲桜拳	+ P
		春風脚	+ K
スーパーコンボ	A	真空波動拳	+ P ×1〜3
	B	乱れ桜	+ K ×1〜3
	C	春一番	+ K ×1〜3

必勝法

対空技に、連続技にと重宝するのが「咲桜拳」。攻撃力も高いので積極的に使おう。また、「波動拳」はボタンを連打することで気弾が大きくなり、攻撃力もアップするぞ！

SLPS 00415

BLOG.GOO.NE.JP/TOUFFU

RYU【リュウ】

必殺技	波動拳	+ P
必殺技	昇龍拳	+ P
必殺技	竜巻旋風脚	+ K
特殊技	波動のかまえ	+ SELECT
スーパーコンボ	A 真空波動拳	+ P ×1～3
スーパーコンボ	B 真空竜巻旋風脚	+ K ×1～3

本当の強さとは何か？
永遠のテーマに挑む挑戦者。

必勝法

「波動拳」で相手を牽制・固めつつ、飛び込まれたら「昇龍拳」で迎撃して戦いのペースをつかもう!転ばされた後で起き上がりに攻められた場合には、起き上がると同時に「昇龍拳」で反撃だ!

ROLENTO【ロレント】

軍人よ、国家成すべく立ち上がれ！
信念固く突き進む爆薬満載コマンドー

必殺技

パトリオットサークル

+ Ⓟ

スティンガー

+ Ⓚ + Ⓚ

メコンデルタアタック

ⓅⓅⓅ（同時押し）→着地時 Ⓟ

メコンデルタエアレイド

+ Ⓟ + Ⓟ

メコンデルタエスケイプ

+ Ⓚ （+ Ⓟ OR Ⓚ）

必勝法

リーチの長い立ち強Ⓟ、「メコンデルタアタック」などを使って、トリッキーな動きで相手を撹乱させよう！「パトリオットサークル」は3回連続で入力すると大ダメージを与えられるぞ！

BLOG.GOO.NE.JP/TOUFFU

特殊技	ハイジャンプ	
特殊技	トリックランディング	ジャンプ着地の瞬間 Ⓚ Ⓚ Ⓚ（同時押し）
スーパーコンボ	A テイクノープリズナー	+ Ⓚ ×1〜3
スーパーコンボ	B マインスイーパー	+ Ⓟ ×1〜3

ZERO2 おまけ情報 vol.1

勝利ポーズセレクト機能

KOマークが出てからプレイヤーキャラクターが勝ちポーズをとるまでの間に、セレクトボタンとⓅ、Ⓚボタンのいずれかを入力することで、それぞれのボタンに対応した勝利ポーズが出ます。

※Ⓟ、Ⓚボタンのすべてに対応する勝利ポーズがないキャラクターの場合は、残りすべて小Ⓟのポーズになります。

GEN 【元(ゲン)】

BLOG.GOO.NE.JP/TOUFFU

生と死の刹那の刻に何を視る…
邪眼に炎たぎらせる冷徹無情の暗殺者

ボタン同時押しで流派の切り替え

	暗殺拳・喪流 ⓅⓅⓅ（同時押し）	暗殺拳・忌流 ⓀⓀⓀ（同時押し）
必殺技	百連勾 Ⓟ連打	蛇穿 ←ため→＋Ⓟ
必殺技	逆瀧 Z＋Ⓚ	徨牙 ↓ため↑＋Ⓚ

必勝法

「喪流」と「忌流」の２つの流派を切り替えるタイミングが重要ポイント。「喪流」の通常技はタイミングよく押すことで連続技になり、「忌流」は攻撃力が高く、中段技などトリッキーな技が多い。

SLPS 00415

スーパーコンボ	暗殺拳（あんさつけん）・喪流（ソウリュウ）	暗殺拳（あんさつけん）・忌流（キリュウ）
A	惨（ザン）影（エイ） （方向キー）（方向キー）+Ⓟ ×1~3	蛇（ジャ）咬（コウ）叭（ハ） （方向キー）（方向キー）+Ⓚ ×1~3
B	死（シ）点（テン）咒（シュウ） （方向キー）（方向キー）+Ⓟ ×1~3	狂（コウ）牙（ガ） 空中（くうちゅう）で（方向キー）（方向キー）+Ⓚ ×1~3

ZERO（ゼロ）2 おまけ情報（じょうほう） vol.2

春麗（チュンリー）の服（ふく）が変（か）わる？！ うわさのコスチューム チェンジコマンド

■選択方法（せんたくほうほう）

1.春麗（チュンリー）にカーソルを合（あ）わせる

▼

2.カーソルを動（うご）かさずにセレクトボタンを3秒以上（びょういじょう）押しっぱなしにする

▼

3.セレクトボタンを押（お）したまま春麗（チュンリー）を選択（せんたく）すると…

▼

「ストリートファイターII」のコスチュームを着（き）た春麗（チュンリー）が使用（しよう）できるぞ！

※「気功拳（きこうけん）」のコマンドのみ、（方向キー）ため（方向キー）+Ⓟになるので注意（ちゅうい）！

DHALSIM【ダルシム】

BLOG.GOO.NE.JP/TOUFFU

泰然とただ運命に身をまかす
病に苦しむ民のためあえて戦う
ヨガ・マスター

必殺技	ヨガファイア	方向キー + Ⓟ
必殺技	ヨガフレイム	方向キー + Ⓟ
必殺技	ヨガブラスト	方向キー + Ⓚ
必殺技	ヨガテレポート	方向キー（方向キー）+ ⓅⓅⓅ（ⓀⓀⓀ）（同時押し）
特殊技	ヨガショック	方向キー + 弱Ⓟ 押し続ける
スーパーコンボ	A ヨガインフェルノ	方向キー 方向キー + Ⓟ ×1〜3
スーパーコンボ	B ヨガストライク	方向キー 方向キー + Ⓚ ×1〜3

必勝法

通常技は方向キーニュートラルでの遠距離攻撃と方向キー後ろの近距離攻撃を使い分けよう！ラッシュをかけるならジャンプ中、↓+Ⓚの「ドリルキック」で。

SLPS 00415

ZANGIEF【ザンギエフ】

必殺技

技	コマンド
ダブルラリアット	（同時押し）ⓅⓅⓅ（ⓀⓀⓀ）
スクリューパイルドライバー	+ Ⓟ
フライングパワーボム	+ Ⓚ
アトミックスープレックス	+ Ⓚ 近距離
バニシングフラット	+ Ⓟ

スーパーコンボ

	技	コマンド
A	ファイナルアトミックバスター	+ Ⓟ ×1〜3
B	エリアルロシアンスラム	+ Ⓚ ×1〜3

大地割る鋼の筋肉に敵は無し！
山河震わす破壊力。
ロシアの赤きサイクロン

必勝法

斜めジャンプ中、↓+強Ⓟの「ボディプレス」などで相手に近づき、「スクリューパイルドライバー」で投げてしまおう。少し離れていても吸い込んで投げてしまうぞ！

CHUN-LI【春麗（チュンリー）】

行方不明の父を探しだせ！
謎の組織に迫る若き女刑事

必殺技

技名	コマンド
百裂脚	Ⓚ 連打
天昇脚	ため + Ⓚ
旋円蹴	+ Ⓚ
気功拳	+ Ⓟ

スーパーコンボ

	技名	コマンド
A	千裂脚	ため + Ⓚ ×1～3
B	覇山天昇脚	ため + Ⓚ ×1～3
C	気功掌	+ Ⓟ ×1～3

必勝法

基本技はいずれも技の出が早く、リーチの長い技が多い。↓中Ⓚで相手を牽制した後、「気功拳」で端に固め、しゃがみガードを誘って「旋円蹴」を当てるなど、素早い動きで攻めたてよう！

BLOG.GOO.

SLPS 00415

KEN [ケン]

	技	コマンド
必殺技	波動拳	+ Ⓟ
	昇龍拳	+ Ⓟ
	竜巻旋風脚	+ Ⓚ
特殊技	前倒	+ SELECT
	前方転身	+ Ⓟ
スーパーコンボ A	昇龍裂破	+ Ⓟ ×1~3
スーパーコンボ B	神龍拳	+ Ⓚ ×1~3 + Ⓚボタン連打

ライバルに遅れをとるな！
気合い高ぶる熱血ファイター

必勝法

相手がしゃがみガードばかりしているなら→+中Ⓚでガードを崩せ！「前方転身」で相手の反対側に回り込んでからの攻撃も有効。相手がスキを見せたら連続技で一気にたたみかけよう！

.JP/TOUFFU

BIRDIE [バーディー]

極悪無道のバウンサー
ジャマするヤツは容赦しねぇ！

必殺技

技名	コマンド
ブルヘッド	← ため → + Ⓟ
ブルホーン	Ⓟ OR Ⓚ 2つ以上押して離す
バンディットチェーン	一回転 + Ⓚ
マーダラーチェーン	一回転 + Ⓟ

スーパーコンボ

	技名	コマンド
A	ザ・バーディ	← ため → ← → + Ⓟ ×1〜3
B	ブルリベンジャー	半回転 半回転 + Ⓟ ×1〜3 OR Ⓚ ×1〜3

必勝法

「ブルヘッド」「ブルホーン」でラッシュ攻撃を仕掛け、スキあらば「マーダラーチェーン」「バンディットチェーン」で投げてしまえ！波動拳などを撃たれたと同時に「ブルリベンジャー」を狙うのもいいぞ！

BLOG.GOO.N

SLPS 00415

ADON【アドン】

必殺技

ライジングジャガー
+ Ⓚ

ジャガートゥース
+ Ⓚ

ジャガーキック + Ⓚ

スーパーコンボ

A

ジャガーリボルバー

+ Ⓚ ×1〜3

B

ジャガーバリードアサルト

+ Ⓟ ×1〜3

レベル3のみ（+Ⓟ OR Ⓚ 連打）

我こそムエタイの神髄！
裏切りの師を討つべく立つ荒獅子

必勝法

リーチの長い通常技と「ジャガーキック」が攻めの中心となる。特に「ジャガーキック」は波動拳などを飛び越して攻撃できる。対空技には「ライジングジャガー」と↘+中Ⓚの「ジャッティングキック」でOK！

.JP/TOUFFU

SODOM【ソドム】

必殺技

ジゴクスクレイプ + Ⓟ

ブツメツバスター + Ⓟ

シラハキャッチ + Ⓚ

ダイキョウバーニング + Ⓚ

スーパーコンボ

A

メイドノミヤゲ

×1〜3 + Ⓟ

B

テンチュウサツ

×1〜3 + Ⓟ

必勝法

少し離れた場所から相手のスキを見て「ジゴクスクレイプ」や、波動拳などが抜けられる↓強Ⓚのスライディングを当てながら間合いを詰めよう。そして「ブツメツバスター」を決めろ！

BLOG.GOO.N

GUY【ガイ】

必殺技

武神イズナ落とし
+ Ⓟ + Ⓟ
近距離

武神旋風脚
+ Ⓚ

疾駆け
+ Ⓚ + Ⓚ

崩山斗
+ Ⓟ

スーパーコンボ

A

武神剛雷脚
+ Ⓚ ×1〜3

B

武神八双拳
+ Ⓟ ×1〜3

必勝法

「疾駆け」は最初に押すボタンで技が変化する。中Ⓚは立ちガード不可の「影すくい」、強Ⓚはしゃがみガード不可の「首刈り」だ。素早い動きを生かして攻めていこう！

.JP/TOUFFU

NASH【ナッシュ】

必殺技

ソニックブーム
← ため → ＋ Ⓟ

サマーソルトシェル
↓ ため ↑ ＋ Ⓚ

スーパーコンボ

A ソニックブレイク
← ため → ← → ＋ Ⓟ ×1〜3
(＋ボタン連打)

B クロスファイアブリッツ
← ため → ← → ＋ Ⓚ ×1〜3

C サマーソルトジャスティス
↙ ため ↘ ↗ ＋ Ⓚ ×1〜3

必勝法
ガードを固めると同時に「ため」をつくり、相手の攻撃にうまく応戦しよう。「サマーソルトシェル」は対空に使い、「ソニックブーム」で攻めのきっかけをつくろう。リーチのある足払いも魅力のひとつ。

BLOG.GOO.N

ROSE
[ローズ]

必殺技

ソウルリフレクト	+ Ⓟ	
ソウルスパーク	+ Ⓟ	
ソウルスルー	+ Ⓟ	
ソウルスパイラル	+ Ⓚ	

スーパーコンボ

A	オーラソウルスパーク	+ Ⓟ	×1〜3
B	オーラソウルスルー	+ Ⓟ	×1〜3
C	ソウルイリュージョン	+ Ⓚ	×1〜3

使命にしたがい闇の力を封じよ！
謎多き「ソウルパワー」の使い手

必勝法

攻撃力が高く連続技に使えるのが「ソウルスパイラル」。↘+中Ⓚの「スライディング」は相手に一気に近づくのに有効。ただし、両方ともガードされるとスキができるので気をつけよう。

.JP/TOUFFU

SAGAT【サガット】

	技名	コマンド	
必殺技	タイガーショット	+ P	
必殺技	グランドタイガーショット	+ K	
必殺技	タイガークラッシュ	+ K	
必殺技	タイガーブロウ	+ P	
スーパーコンボ	タイガーキャノン	×1〜3 + P	A
スーパーコンボ	タイガージェノサイド	×1〜3 + K	B
スーパーコンボ	タイガーレイド	×1〜3 + K	C

必勝法

「タイガーショット」を連発するだけでは勝てない。相手が飛び込んできたら立ち強Ⓚや「タイガーブロウ」で迎撃したり、牽制に立ち弱・中Ⓚを使うなど、いろいろな技を使って戦いの主導権を握れ！

SLPS 00415

BLOG.GOO.N

VEGA
【ベガ】

必殺技

サイコショット
← ため → + Ⓟ

ダブルニープレス
← ため → + Ⓚ

ヘッドプレス
↓ ため ↑ + Ⓚ

サマーソルトスカルダイバー
ヘッドプレス後 Ⓟ OR ↓ ため ↑ + Ⓟ + Ⓟ

ベガワープ
(同時押し)
( ) + ⓅⓅⓅ (ⓀⓀⓀ)

スーパーコンボ

A サイコクラッシャー
ため ×1〜3 + Ⓟ

B ニープレスナイトメア
ため ×1〜3 + Ⓚ

必勝法

「ヘッドプレス」で相手を踏んだ後の行動が勝利のカギ。「サマーソルトスカルダイバー」を出すか出さないかだけで相手を撹乱できる。ゲージが溜まれば相手のスキにスーパーコンボを叩き込め！

.JP/TOUFFU

GOUKI

【豪鬼（ゴウキ）】

必殺技

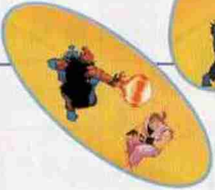
技	コマンド
豪波動拳	+ Ⓟ
豪昇龍拳	+ Ⓟ
竜巻斬空脚	+ Ⓚ
百鬼襲	+ Ⓟ（+空中でボタンどれか）
斬空波動拳	空中で + Ⓟ
灼熱波動拳	+ Ⓟ
阿修羅閃空	（同時押し）（ ）+ ⓅⓅⓅ（ⓀⓀⓀ）

必勝法

「百鬼襲」は相手に近い間合いでⓅかⓀを押すと投げ技にもなる。連続技のバリエーションも豊富なので「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込んでいこう。ヒットしたら即、連続技だ！

BLOG.GOO.N

区分	技	コマンド
特殊技（とくしゅわざ）	前方転身（ぜんぽうてんしん）	+ P
スーパーコンボ	A 滅殺豪波動（めっさつごうはどう）	+ P ×1〜3
	B 滅殺豪昇龍（めっさつごうしょうりゅう）	+ P ×1〜3
	C 天魔豪斬空（てんまごうざんくう）	空中で + P ×1〜3
	瞬獄殺（しゅんごくさつ）	弱P 弱P → 弱K 強P ※レベル3のみです。 オートモードに対応（たいおう）していません。



.JP/TOUFFU

DAN【ダン】

必殺技	我道拳		+ P
	晃龍拳		+ P
	断空脚		+ K
特殊技	前転挑発		+ SELECT
	後転挑発		+ SELECT
スーパーコンボ	震空我道拳	A	+ P ×1~3
	晃龍烈火	B	+ K ×1~3
	必勝無頼拳	C	+ K ×1~3
	挑発伝説 ※レベル1のみです。		+ SELECT

オヤジのカタキをブチのめせ！
復讐に命を賭ける我流戦士

必勝法

キャラクターの中で最弱と言われているが、「断空脚」「震空我道拳」など強力な技を持っているので、すべての技を駆使して戦えば何とかなるはず…。「挑発」で自分のペースに引きずり込め！？

BLOG.GOO.N

SLPS 00415

ゲームミュージックCD発売情報

ゲームミュージックCD初！
CD-EXTRA対応

●カプコンゲームサウンドトラック
『ストリートファイターZERO2』
(2枚組：税込3,200円)
●ビクターエンタテインメント(株)より
全国のCD・レコード店にて
大好評発売中！

★アーケード版『ZERO2』の基板音源を完全収録（全47曲+SE集）
★CD-EXTRA規格対応でイラスト集・ムービー集etcのパソコン対応データをボーナス収録！！
★『ZERO2』ミュージックCD3部作全てをお買い上げの方を対象に、
『ストZERO2特製皮ジャン』(非売品)プレゼントキャンペーン実施中！

.JP/TOUFFU

CAPCOM®

発売元
株式会社カプコン®
〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
ユーザーサポートセンター ☎06 (946) 3099
9:00～12:00 13:00～17:30 （土・日・祝日を除く）

本品は日本国内だけの販売および家庭用使用を目的とし、また、本品の営業使用および賃貸を禁止します。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

■インターネット　カプコンホームページ　http://www.capcom.co.jp/

※カプコンソフト情報

大阪	☎(06) 946－6659	東京	☎(03) 3340－0718
札幌	☎(011) 281－8834	仙台	☎(022) 214－6040
名古屋	☎(052) 571－0493	広島	☎(082) 243－6264
松山	☎(0899) 34－8786	福岡	☎(092) 441－1991

■電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

CAPCOM FAX 通信
FAX 03-5950-4820
最新ソフト、攻略テクニック、
イベント情報など知りたい情報満載!!
☆24時間いつでも引き出せます。
好評稼働中

SLPS 00415

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING : All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.